

Auswählen

Umschalttaste = Auswahl ein/aus
 Strg = Hinzufügen
 Umschalttaste+Strg = Wegnehmen
 Fensterauswahl:
 Von rechts nach links = Innerhalb Fenster
 Von links nach rechts = Über Fenster hinweg

Füllung

Umschalttaste = Übereinstimmende
 Strg = Verbundene
 Umschalttaste+Strg = Objekt
 Alt = Pipette

Versatz

Eingabe: Zahl = Länge

Drücken/Ziehen

Strg = Rechtwinklig verschieben
 Eingabe: Abstand

Verschieben

Umschalttaste = Ableitungsfixierung
 Strg = Kopieren
 Alt = Autom. Falten
 Eingabe: Zahl = Abstand

Drehen

Umschalttaste = Ableitungsfixierung
 Strg = Kopieren
 Eingabe: Zahl = Winkel
 Eingabe: Anstieg:Länge = Schräge

Skalierung

Umschalttaste = Gleichmäßig ein/aus
 Strg = Um Mittelpunkt
 Eingabe: Zahl = Skalierungsfaktor
 Eingabe: Zahl mit Einheiten = Länge

Löschen

Umschalttaste = Ausblenden
 Strg = Abmildern/Glätten
 Umschalttaste+Strg = Abmilderung/
 Glättung aufheben

Rotieren

Umschalttaste = Schwenken
 Strg = Beliebig

Schwenken

Umschauen (Drehen)

Eingabe: Zahl = Augenhöhe

Laufen

Umschalttaste = Vertikal bewegen
 Strg = Rennen
 Eingabe: Zahl = Augenhöhe

Zoomen

Umschalttaste = Blickfeld ändern
 Eingabe: Zahl = Blickwinkel
 Eingabe: Zahl **mm** = Brennweite

Zoom-Bereich

Auf Gesamtgröße zoomen

Ansichtsänderung rückgängig machen



Linie (Bleistift)

Umschalttaste = Ableitungsfixierung
 Klicken+Ziehen = Einzellinien
 Klicken+Bewegen+Klicken =
 Kontinuierliche Linien
 Eingabe: Zahl = Länge

Rechteck

Umschalttaste = Ableitungsfixierung
 Eingabe: Länge, Breite

Bogen

Eingabe: Zahl = Rundung
 Eingabe: Zahl **s** = Segmente
 Eingabe: Zahl **r** = Bogenradius

Circle

Eingabe: Zahl **s** = Segmente
 Eingabe: Zahl **r** = Radius

Freihand

Umschalttaste = Polylinie erstellen

Vieleck

Eingabe: Zahl **s** = Segmente
 Eingabe: Zahl **r** = Radius

Abmessung

Anmerkung

Messen

Strg = Nur Messen
 Eingabe: Zahl = Modellgröße ändern

Winkelmesser

Umschalttaste = Ableitungsfixierung
 Umschalttaste = Nur Messen
 Eingabe: Zahl = Winkel
 Eingabe: Anstieg:Länge = Schräge

Drahtmodell

Linienausblendung

Schattiert

Schattierte Strukturen

Voreinstellungen

Komponente erstellen

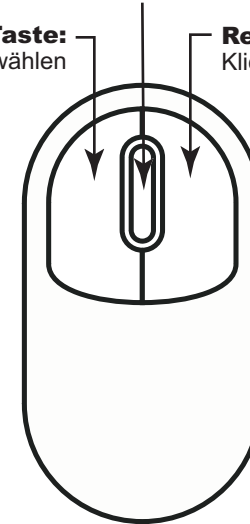
Hinweis: Unter Mac OS X: Die Symbole der Funktionen weichen u. U. etwas von den oben abgebildeten Symbolen an.
 Drücken Sie anstelle der Strg-Taste die Optionstaste.

Mittlere Taste (Rädchen):

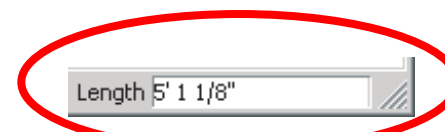
Klicken+Ziehen = Rotieren
 Umschalttaste+Klicken+Ziehen = Schwenken
 Doppelklicken = Ansicht neu zentrieren
 Bildlauf = Zoomen

Linke Taste:
 Klicken = Auswählen

Rechte Taste:
 Klicken = Kontextmenü



Maustasten



*Sie müssen nicht in das Eingabefeld klicken.
 Ihre Eingabe wird automatisch in das
 Eingabefeld eingelesen. Drücken Sie
 „Eingabe“ um den Wert auf die aktive
 Funktion anzuwenden.

Eingabefeld