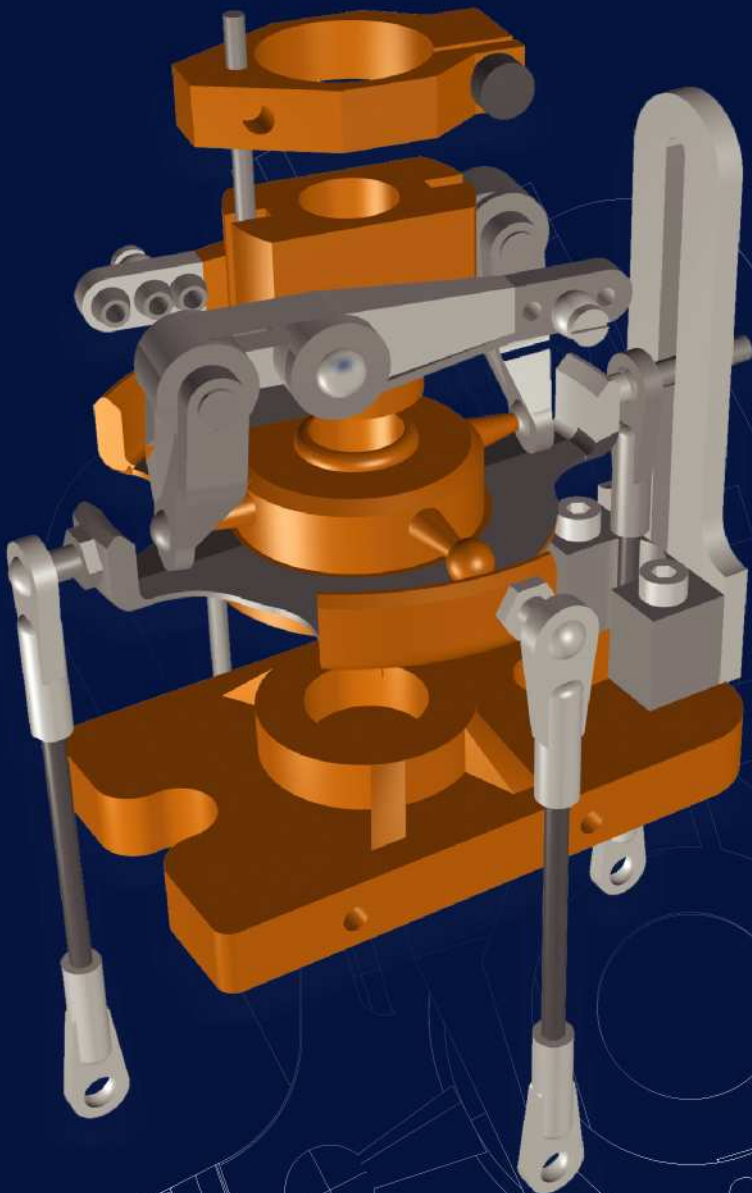


DraftBoard 4.5

Unlimited *upgrade*



Für die neue *Version 4.5* wurden viele Neuerungen und Verbesserungen entwickelt, die von Anwendern lange gewünscht wurden: So können jetzt 2D Objekte in einer Zeichnung nach vorne oder hinten gestellt oder Zeichnungsinhalte in Echtzeit verschoben werden. Zusätzlich zu den vordefinierten Linien können Sie eigene Linienmuster definieren oder beliebige Bildschirm-ausschnitte abspeichern.

Neben neuen Datenschnittstellen wie DXF/DWG 10-2002, PNG, STL, SLP, EMF besitzt *DraftBoard* jetzt eine programmierbare Schnittstelle, mit deren Hilfe Zeichnungsattribute inklusive Dokumentvorschau von EDM/PDM-Systemen ausgelesen werden können.

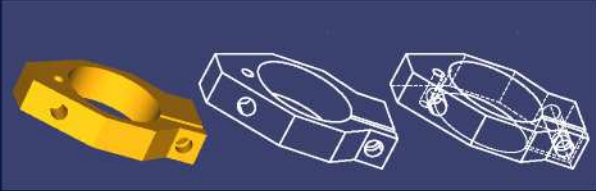
Der 3D-Teil wurde komplett überarbeitet und bietet neben einer besseren und schnelleren Darstellungen viele Neuerungen.

DraftBoard Unlimited 4.5 ist verfügbar für
Windows 98/ME und *Windows NT4/2000/XP* sowie *Mac OS 9/X*.

POSH GmbH
Burgweg 79
D-63897 Miltenberg
E-Mail: info@posh.de
internet: www.posh.de
Fon: +49 (0)9371-65297
Fax: +49 (0)9371-69241

DraftBoard

Unlimited 4.5 upgrade



Schnelle Open-GL-Visualisierung*



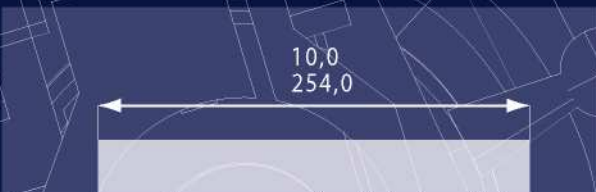
Berechnung und Darstellung von Schnittkurven*



Nach Vorne/Hinten stellen von Objekten



Neue Rechteckfunktionen



Duale Bemaßung



Anzeige von Zeichnungsattributen

3D OpenGL-Darstellung*

Dank **OpenGL-Unterstützung** können 3D-Modelle jetzt im Modus **Schattiert** und **Sichtbare Kanten** in Echtzeit gedreht und manipuliert werden.

Berechnung von Schnittkurven*

Bei der analytischen Darstellung der **Sichtbaren Kanten** von 3D-Modellen, werden alle Kanten als **NURB-Splines** dargestellt, einschließlich aller Durchdringungskurven.

2D-Darstellung: Vorne/Hinten

2D-Objekte können jetzt auf dem Bildschirm in Ihrer Zeichenreihenfolge sortiert werden. Dies ermöglicht eine gezielte Abdeckung von Objekten.

Zoomfenster

Bildschirmausschnitte können für einen schnelleren Zugriff als Zoomfenster gespeichert werden.

Verschieben von Bildschirmgehalten

Leichtes Navigieren mittels der **Pan-Funktion** zum Verschieben von Bildschirmgehalten.

Neue Rechteckfunktionen

Vier neue **Rechteckfunktionen** zur Erzeugung von Rechtecken aus Polygonzügen, die entsprechend parametrisch behandelt werden können.

Duale Bemaßung

Bemaßungen können gleichzeitig **Metrische** und **Zoll-Maßzahlen** enthalten.

Erweiterte Radienbemaßung

Kreisbögen und Kreise, deren Mittelpunkte außerhalb des Bildschirms oder der Zeichnung liegen, können radial bemaßt werden, ohne daß die Maßlinien bis zum Mittelpunkt reichen.

Projizierte Detailansichten

Alle Detailansichten einer Zeichnung können mit einem Befehl auf das gleiche Modell projiziert werden.

Symbol-Layerstruktur

Beim Auflösen von Symbolen, bleibt die ursprüngliche Layerstruktur optional erhalten.

Drag&Drop für Text* und Dateien

Texte* und Dateien können mittels **Drag&Drop** in die **DraftBoard-Zeichenfläche** gezogen werden.

Neue Datenschnittstelle

Zeichnungsattribute inklusive Vorschau-Informationen können an **EDM/PDM-Systeme** übergeben werden.

Dokumenten-Information

Zeichnungsattribute inklusive Vorschau-Informationen können definiert und im **Datei öffnen** Dialog sowie im **Dateimanager** angezeigt werden.

Neue Im- und Export-Filter

Der **DXF/DWG-Filter** wurde komplett überarbeitet, neue Schnittstellen wie **EPS**, **STL** und **PNG** hinzugefügt.

Funktionsumfang neu in DraftBoard 4.5

- schnelle 3D OpenGL-Darstellung*.
 - Sichtbarer 3D-Kanten inklusive Schnittkurven als NURB Splines*.
 - Nach Vorne/Hinten stellen von Objekten.
 - Speicherung von Bildschirmausschnitten.
 - Verschieben von Bildschirmausschnitten.
 - Zoomen und Verschieben mit Mausrad.
 - Rechtecke als Polygonzüge.
 - Definierbare Linienmuster (16).
 - Duale Bemaßung (Metrisch/Zoll).
 - Erweiterte Radienbemaßung.
 - Achspunkt- u. Ordinale Kettenbemaßung.
 - Projizieren und Trimmen aller Detailansichten.
 - Nullpunkt-Definition der erweiterten Schraffuren (abgreifbar).
 - Drag&Drop von Dateien und Text* nach DraftBoard.
 - EDM/PDM-Schnittstelle.
 - Verzeichnisvorgabe für Export, Import, Öffnen und Speichern von Dateien.
 - Optionales Speichern des Autors, selbst definierter Attribute und Dokumentvorschau.
 - Windows Explorer Shell-Integration*.
 - Vorschau von Attributen und Dokument beim Öffnen von Dateien und im Dateimanager.
 - Erhalten der Symbol-Layerstruktur von Symbolen.
 - Neue konfigurierbare Exportfilter: **EPS** für Geometrie, **STL** (ASCII u. Binär), **ProEngineer SLP**, inkl. Detailansichten: **EMF**, **WMF**, **PNG**, **DXF/DWG 10-2002**.
 - Neue Importfilter: **DXF/DWG 10-2002**.
- * nur Windows