



Concepts Unlimited 2.0

Dreidimensionales Entwerfen für Windows und Mac

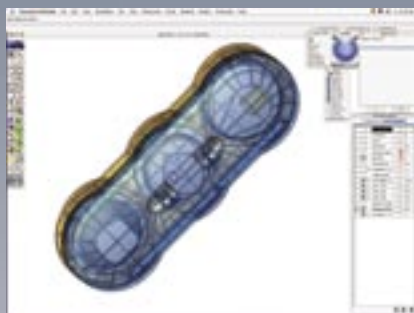
**Deutlich kürzere Entwicklungsprozesse
mit Concepts Unlimited 2.0**

100% design

Das Design holländischer Verkehrsampeln wurde in den letzten 50 Jahren nur unwesentlich verändert. Jetzt haben die Industrie-Designer **den hartog_musch** mit **Concepts Unlimited** für **Vialis Verkeer en Mobiliteit** ein neues Ampelsystem für die Niederlande entwickelt. Da man die einprägsame Ampelurform nicht antasten wollte, deutete man die ampeltypischen Sonnenblenden lediglich an, die durch die neue LED-Technik überflüssig geworden wären. **Den hartog_musch** zeichneten verantwortlich für Konzeptentwicklung, Modellbau, konstruktive Umsetzung und fertigungstechnischen Formenbau.



Neues holländisches Ampelsystem, gerendert in Concepts Unlimited



Vom Konzept zur konstruktiven Lösung mit Concepts Unlimited



Erste Papierskizzen

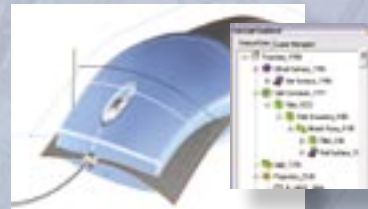
Concepts Unlimited für Windows und Mac ist einfach zu erlernen und zu bedienen. Ideen und Konzepte können direkt in die dritte Dimension umgesetzt werden. Alle dazu notwendigen Werkzeuge wurden in einem Paket vereint. Da Concepts Unlimited zu 100 Prozent für das konzeptionelle Entwerfen optimiert wurde, modellieren Sie schneller und präziser als in anderen Entwurfspaketen und haben weitaus größere Gestaltungsmöglichkeiten als in klassischen CAD-Systemen. Beim Modellieren können Sie Kurven, Flächen und Volumenkörper frei kombinieren und notwendige Fertigungszeichnungen direkt ableiten. Durch das durchgängige Modellprotokoll bleiben alle Änderungen assoziativ mit dem Modell verbunden.

Alleinstellungsmerkmale

1. **Deutsche Sprachversion;**
2. **Windows und Mac OS;**
3. **Komplettlösung: Modellieren, Analysieren, Fertigungszeichnungen, Rendern;**
4. **Gestaltungsfreiheit: Kurven, Flächen und Volumenkörper kombinierbar;**
5. **Assoziative Modellbearbeitung.**

Benutzerfreundlich

Legen traditionelle CAD-Systeme den Schwerpunkt auf großen Funktionsumfang, steht bei Concepts Unlimited an erster Stelle die anwenderfreundliche Bedienung. Die einfache und elegante Benutzeroberfläche bietet die notwendige kreative Freiheit, um Ideen schnell und effizient umzusetzen.

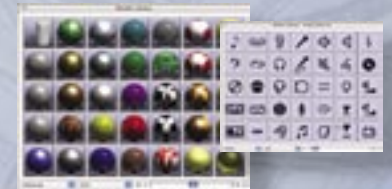


Kombiniertes Modellieren mit Kurven, Flächen und Volumenkörpern

Die übersichtliche Modellierumgebung bietet die einzigartige Möglichkeit Kurven, Flächen und Volumenkörper in einem Modell zu kombinieren. Dabei bleiben alle Elemente, auch bei Änderungen, assoziativ miteinander verbunden. Ausgefeilte Funktionen für die Erstellung von Splinekurven und NURBS-Flächen führen auch bei komplexen Formen schnell zum Ziel.

Fertigungszeichnungen

Concepts Unlimited leitet automatisch 2D-Zeichnungen von Ihrem Modell ab, in jeder gewünschten Ansicht, mit assoziativen Modellschnitten und Detailansichten. Individuelle Blattformate, umfassende Bemaßungen und Stücklisten sind nur einige der vielen verfügbaren Funktionen.



Fotorealistisches Rendern und Animieren

Mit den fotorealistischen Render- und Animationsfunktionen können Sie verschiedene Entwurfsvarianten schnell und überzeugend mit anderen kommunizieren. Die in Concepts Unlimited integrierte Renderbibliothek bietet über 1000 Materialien und Sinnbilder.



Problemloser Datenaustausch

Im Gegensatz zu polygonbasierten Programmen verwendet Concepts Unlimited den präzisen ACIS-Modellkern von Spatial. Dieser garantiert einen problemlosen und präzisen Datenaustausch mit anderen Programmen in vielen Datenformaten wie STEP, ProE, CATIA, Illustrator oder Rhino.



Funktionsumfang [Auszug]

Benutzeroberfläche

- Versionen in Deutsch, Englisch, Französisch, Holländisch, Spanisch u. Japanisch;
- Identische Benutzeroberfläche für 3D-Modelle, 2D-Zeichnungen, Rendern und Animieren;
- Intelligente Fangfunktion für die Anzeige v. Fangpunkten, Koordinaten, Referenz— u. Hilfslinien;
- Editierbare Entstehungsgeschichte;
- Concept Explorer mit Historiebaum und Layermanager;
- Objekteigenschaftsfenster;
- Frei verschiebbare Werkzeugpaletten mit Tool-Tips;
- Frei definierbare Tastaturkürzel;
- Transparente Strokebefehle für Zoomen und Hilfslinien
- Ansichten rotierbar mit 3D-Ansichtcontroller;
- Hinweiszeile mit Informationen für die Anwendung des aktuellen Werkzeugs;
- Eingabezeile für die exakte numerische Erstellung u. Bearbeitung von Objekten;
- Aus-/Einblenden von Objekten.

Präziser ACIS-Modellierkern

- Stets aktuellster ACIS Präzisionskernel von Spatial für NURBS-Modellierung und analytische Geometriebeschreibungen.

2D & 3D-Drahtgitter

- Punkte, verteilbar über Linien u. Flächen;
- Linien [End- u. Mittelpunkt, parallel];
- Kreise, Kreisbögen, Ellipsen, Kegelschnittkurven, Recht- und Vielecke;
- Splinefunktionen: Punkt, Vektor, Bezier, Freihand, auf Fläche, erhöhen u. glätten;
- Kurvenprojektion auf Arbeitsebene und Flächen;
- Ablösen von Körperkanten;
- Kurven mit Flächen u. Volumenkörpern schneiden;
- Kurven verbinden, unterteilen, trimmen, anpassen, Äquidistanten;
- Kurven abrunden, fassen, Ecken trimmen, stetige Übergänge.

NURBS-Flächen

- Rotieren und Extrudieren;
- Röhrenfläche;
- Verbindungsflächen mit definierbarer Anfangssteigung;
- Äquidistante Flächen;
- Profilflächen, pfad-definiert,
- Netzflächen [Netz von M x N Kurven];
- Pfadextrusion entlang 1 & 2 Kurven;
- Konturflächen [N-Seiten, tangential];
- Unendliche Flächen.

Flächen bearbeiten

- Verformen von Flächen;
- Anpassen an G1 und G2 Tangentialität;
- Abrunden von zwei Flächen;

- Flächen regenerieren, Flächengrad erhöhen;
- Flächen vereinen, teilen, trimmen und enttrimmen.

Volumenkörper

- 9 Basiskörper: u.a. Kugel, Quader, Prisma, Ellipsoid;
- Extrusions- u. Rotationskörper;
- Pfadextrusion entlang 1 & 2 Kurven;
- Profilkörper;
- Flächen zusammenfügen zu Volumenkörpern mit einstellbarer Toleranz;
- Flächen zu Volumenkörpern verstärken;
- Verbindungskörper;
- Verzweigte Volumenkörper;
- TrueType-Text zu Volumenkörpern verstärken.

Volumenkörper bearbeiten

- Volumenkörper aushöhlen;
- Bereiche dehnen und verdrehen;
- Boolesche Operationen [Hinzufügen, Abziehen, Vereinen];
- Bohrungen, Senkungen;
- Abrunden: radial, Ecke, elliptisch, variabel, kurvendefiniert, konstante Breite;
- Fasen: Länge, 2 Längen, Ecke, variabel;
- Körperseiten bearbeiten [entfernen, verschieben, parallel, ersetzen, anpassen, verformen, anschrägen];
- Biegen entlang eines Pfades;
- Trennen an Kurven, Flächen u. Volumenkörpern;
- Vertiefungen u. Erhebungen.

2D-Zeichnungen

- Automatische 2D-Zeichnungsansichten von 3D-Modellen;
- 2D-Zeichnungen assoziativ m. 3D-Modell verbunden;
- Standards, definierbare Einstellungen;
- Schnitt- u. Detailansichten;
- Anpassbare Zeichnungsrahmen;
- Assoziative Linienstile mit einstellbarer Stärke, Farbe und Muster;
- Bemaßung [waagrecht, senkrecht, Winkel, Bogen, Radius, Durchmesser, Bezüge, Toleranzen];
- Text [Normal, Winkel, Pfad];
- Maßtext [Doppelt-, Dual- und Bruch];
- Assoziative Schraffuren und Füllmuster;
- Stücklisten.

Analyse

- Dynamische u. grafische Krümmungsanalyse;
- Flächenkrümmung u. Tangentialität;
- Umfang, Fläche, Volumen, Gewicht;
- Schwerpunkte und Trägheitsmomente.

Fotorendering

- Raytracing mit Anti-Aliasing;
- Punkt-, Spot-, und Parallelbeleuchtung;

- Schattenwurf einstellbar [weich, hart];
- Editierbare Renderbibliothek mit mehr als 1000 Texturen, Logos u. Sinnbildern;
- Materialeditor [Kontrolle von Glanz, Reflexion, Textur und Transparenz];
- Vorder- und Hintergrund definierbar.

Animation

- Vorbeiflug, Szene entlang eines Pfades durchwandern;
- QuickTime Object u. Panorama Virtual Reality;
- QuickTime Filmaufzeichnung.

Datenaustausch

- DXF/DWG
- Acis SAT, IGES, STEP, STL
- CATIA v4, Pro/E WildFire
- Rhino, 3D Studio, VRML
- Adobe Illustrator, EPS
- BMP, PICT
- Punktwolke [3D Scan]

Systemvoraussetzungen: Windows

- Microsoft Windows 2000/XP;
- Intel Pentium III o. AMD Athlon Prozessor;
- 256 MB RAM [512 MB oder mehr empfohlen];
- ca. 300 MB freier Festplattenspeicher;
- 100% OpenGL kompatible Grafikkarte;
- CD-ROM Laufwerk [Installation];
- freie USB Schnittstelle;
- Maus;

Systemvoraussetzungen: Macintosh

- Mac OS 9.2.2 oder Mac OS X 10.2;
- G4 Prozessor;
- 256 MB RAM [512 MB oder mehr empfohlen];
- ca. 300 MB freier Festplattenspeicher;
- 100% OpenGL kompatible Grafikkarte;
- CD-ROM Laufwerk [Installation];
- freie USB Schnittstelle;
- Maus [2-Tasten empfohlen].



POSH GmbH
Burgweg 79
63897 Miltenberg
Germany
Tel. +49 [0]9371 65297
Fax. +49 [0]9371 69241
E-Mail: info@posh.de
Internet: http://www.posh.de

CADSoft Solutions, Inc.
5280 Trail Lake Drive Ste 13
Fort Worth, Texas 76133
U.S.A.
http://www.csi-concepts.com

