



# Concepts Unlimited Referenzkarte - Windows

## Zoomen:

- mit dem Mausrad
- **Strg- + rechte Maustaste** [dynamischer Zoom]
- Bei gedrückter **Strg+Umschalt**-Taste ein Fenster aufziehen von
  - Zoom In:** links oben nach rechts unten
  - Zoom vorheriges:** rechts unten nach links oben
  - Zoom Out:** rechts oben nach links unten
- Tastaturkürzel:
  - [ <AltGr+8> Zoom Out
  - ] <AltGr+9> Zoom In
  - e Zoom Alles

## Ansicht verschieben:

- Leertaste drücken
- **Umschalt- + rechte Maustaste**

## Ansicht rotieren:

- Mit dem **3D-Ansichtcontroller**
- Tastaturkürzel:
  - a Ansicht rechts
  - s Vorderansicht
  - d Draufsicht
  - f/g Isometrisch/Trimetrisch
- **Alt-** und **rechte Maustaste** drücken

## Zeichnen:

1. Wählen Sie ein Werkzeug
2. Lesen Sie die Anweisung in der Hinweiszeile [Schritt für Schritt Info]
3. Führen Sie die Anweisung in der Hinweiszeile aus
4. Korrigieren Sie optional die Werte in der Eingabezeile
5. Drücken Sie die **Eingabetaste** oder zeichnen Sie weiter

## Hilfslinien:

- Bei gedrückter **Strg+Umschalt**-Taste eine waagrechte oder senkrechte Linie aufziehen
- Kontextmenü **Hilfslinien:** Maus über Objektpunkt bringen und **rechte Maustaste** drücken

## Bearbeiten:

- Markieren ein Objekt [oder eine Eigenschaft] direkt im **Concept Explorer** und bearbeiten Sie es:
- in der **Eingabezeile** oder im Dialogfenster **Objekte bearbeiten**

## Rendern:

1. Ziehen Sie ein Material aus der Renderbibliothek auf ein Objekt
  2. Korrigieren Sie die Einstellungen im Materialregister [Objekte bearbeiten]
  3. Wählen Sie einen der Renderbefehle im Menü Rendern
- Tips:
- Drücken Sie die **Strg**-Taste um einen bestimmten Bereich zu rendern
  - Markieren Sie 'Rückseitiges Rendern' für transparente Materialien